



PRESSE-INFORMATION

Ubi Soft Entertainment GmbH
Ralf Wirsing
Fon 0211/ 338 00 – 75
Fax 0211/ 338 00 - 51
ralf.wirsing@ubisoft.de

Ubi Soft Entertainment GmbH
Niels Bogdan
Fon 0211/ 33800 - 72
Fax 0211/ 33800 - 51
niels.bogdan@ubisoft.de

Ubi Soft Entertainment setzt die Erfolgsstory der F1 Racing Simulation fort *Racing Simulation 2* NOCH BESSER ! NOCH REALISTISCHER ! RENNGEFÜHL PUR !

F1 Racing Simulation ist **der** Referenztitel unter den Auto-Rennsimulationen. Jetzt präsentiert Ubi Soft den Nachfolger: *Racing Simulation 2* ! Dieser Titel erreicht das Maximum an Realismus und authentischem Racing-Spaß - für PC CD-ROM, Playstation und Nintendo 64.

Seit Ende letzten Jahres geht es auf 17 Rennstrecken turbulent zu. Jeder Rennwagen ist genauestens analysiert worden, von der Aerodynamik bis zum Motor. „Das höchstmögliche Maß an Realismus war unser Ziel“, betont Odile Guiffroy von Ubi Soft. Auch im Cockpit: das Verhalten der Fahrer wurde exakt studiert und so eine perfekte KI erreicht. Wenn der Geschwindigkeits-Fan auf der Rennstrecke um die Pole Position kämpft, wird er die besonderen Charakteristiken seiner berühmten Konkurrenten wiedererkennen.

Der Spieler kann zwischen verschiedenen Modi wählen, so daß der Racing-Anfänger genausoviel Spaß hat wie der ausgefuchste Profi. Im Karriere-Modus beginnen Sie in einem der kleineren Teams und können sich durch gute Leistungen bis in die Top-Teams katapultieren - und schließlich sogar Weltmeister werden!

Der Multiplayer-Modus über Netzwerk erlaubt bis zu acht Spielern gleichzeitig eine gesamte Meisterschaft zu fahren, inklusive Training, Zeittraining und Rennen. Neu und absolut realistisch ist auch der Einsatz von blauen, gelben und schwarzen Flaggen, je nach Situation auf der Rennstrecke.



Mit dem Map-Editor können Sie alles nach Ihren Wünschen und Ideen gestalten: Autos, Rennstrecken und sogar die Menüs.

Ubi Soft liefert mit der zweiten Generation der Racing Simulation ein technisch hochwertiges Produkt ab, das Ihren Bildschirm in eine echte Rennstrecke zu verwandeln scheint. Mit 3D-Sound hören Sie, von welcher Seite der Verfolger kommt - es kann zwischen mehreren Motorengeräuschen gewählt werden. Die schnelle 3D-Echtzeit-Grafik (optimiert für die besten 3D-Grafik-Karten) mit zahlreichen Spezialeffekten sorgt für grenzenlosen Spaß. Und die Force Feedback-Unterstützung erzielt realistisches Fahrgefühl - bei jeder Bodenwelle.

Daten:

Release:	Racing Simulation 2 ist für PC CD-ROM und PlayStation im Handel erhältlich. Die Nintendo 64-Version wird voraussichtlich ab Juni 1999 im Handel erhältlich sein.
Systemvoraussetzungen:	PC: Pentium 166 MMX , 24 MB RAM, 3D-Grafikkarte mit mind. 4MB, Direct X6, Soundkarte sowie 4fach CD-ROM Laufwerk und Windows™ 95/98. Optional Force-Feedback-Joystick, Lenkrad oder Gamepad.
Plattform:	PC-CD-ROM, PlayStation, N64
USK:	ohne Altersbeschränkung
Preis:	PC CD-ROM und PSX DM 99,95, N64 DM 129,95

Für weitere Presseinformationen stehen Ihnen Ralf Wirsing, Tel. 0211/3380075, Fax: 0211/3380051 und E-mail: ralf.wirsing@ubisoft.de oder Niels Bogdan, Tel. 0211/3380072, E-mail: niels.bogdan@ubisoft.de jederzeit gerne zur Verfügung.